

Igra 1+1 (oz. tako imenovana igra »štruklji«)

Pravila:

- Igro sestavljajo 4 igralci. Na začetku točke igralci stojijo vsak na svoji polovici igrišča za zadnjo črto
- Tekma poteka v parih. Par proti paru (sistem dvojic).
- Par približno istočasno začne točko naravnost (po paraleli) tako, da s spodnjemu ali zgornjemu servisu poda primerno žogo v igrišče (ni potrebno da je zadeta v servisno polje, le da je enostavna). Žoga se šteje za primerno, če jo nasprotni igralec odigra. V primeru, da je kateri od igralcev podal zelo težko žogo, jo mora nasprotnik ustaviti. Če igro nadaljuje in udarec zgreši se podaja ne ponavlja. V primeru, da kateri od para servis zgreši, se žoga šteje za izgubljeno in sledi takojšen klic **IGRA**. Namen prve žoge je le začeti točko in ne ustvarjanje prednosti v točki s servisom.
- Igralno polje, ko sta v igri dve žogi, je polovica igrišča plus igrišče za dvojice. Igra se odvija po celotni polovici igrišča, tako na zadnji črti, kot pri mreži. Dovoljeni so vsi udarci.
- Naenkrat se torej na enem igrišču igrata dve točki. Zmagovalec prve točke na glas zakliče **IGRA**, takrat pa se začne točka na celotno igrišče z drugo žogo (dvojice). Pomembno je, da **zmagovalec** prve točke zakliče **IGRA**, saj tako takoj ostali trije vedo, kdo je zmagovalec prve točke.
- Če isti par osvoji še drugo točko, potem je par osvojil veliko točko. V primeru, da vsak par osvoji eno točko, nihče izmed obeh parov ne dobi velike točke in se točka ponovi.
- Ko par dobi veliko točko, med sabo zamenjata mesti na zadnji črti, da ne potekajo vse igre po paraleli med istima igralcema.

Variacije igre:

- Igra se lahko začne s podajo po diagonali in se na začetku točke do krika **IGRA** odvijata po diagonali.
- Lahko se štejejo vse točke in ne samo velike točke. To pomeni, da če oba para dobita točko je rezultat 1:1.
- Igra se lahko prične z napadom na mrežo (par poda lepi žogi v mini polje, igralca odigrata in pritečeta k mreži / na volley). Ostala pravila so enaka. Ob prvi napaki sledi krik **IGRA** in odvijte se igra dvojic z drugo žogo (**naprednejše**)
- V prvi fazi po paraleli ali diagonali so dovoljeni le slice udarci. Ko se zakliče **IGRA** so dovoljeni vsi udarci (**naprednejše**)

Konec igre:

- Lahko se igra na čas ali do 7 velikih točk.
- V primeru, da štejejo vse točke se igra do 11 ali na čas

Generalni sponzor



Glavni sponzorji



Sponzorji in partnerji



Sistem tekmovanja:

- Sistem tekmovanja dopušča več opcij. Odvisno od časovnega okvira in števila igralcev ter igrišč.
- Žreb se opravi naključno med vsemi igralci, tako dečki kot deklicami. Najboljše je, če je število igralcev deljivo s 4. V nasprotnem primeru je potrebno nekaj igralcev žrebat večkrat v eno kolo (potrebno je poskrbeti le, da igrajo v različnih krogih). To pomeni, da v vsakem krogu, nekaj igralcev odigra še eno tekmo (lahko se to zgodi enemu, dvema ali trem igralcem – **slabost tega sistema turnirja**). Če štejemo velike točke za uvrstitev v polfinale se igralcu, ki je igral večkrat upošteva boljši rezultat v krogu.
- Med vsemi igralci torej izžrebamo naključne pare. Priporočam, da se na turnirjih igra na čas, saj tako vsi začnejo in končajo istočasno (10-15 min na igro).
- Vsak krog je potrebno narediti nov žreb. Priporočam, da organizator na začetku tekmovanja naredi žreb vseh krogov. Če so igralci izžrebani v enake pare večkrat se žreb ne ponavlja.
- Priporočljivo je narediti vsaj 5 krogov. Po vsakemu krogu je nekaj minut pavze.
- Igralci zbirajo točke v vsakem krogu, organizator v tabelo zapisuje število točk, ki jih je vsak igralec pridobil v določenem krogu. Najboljših 8 po številu osvojenih velikih točk nato nadaljuje tekmovanje v polfinale. Med temi 8 igralci se zopet naredi žreb. Pari nato ostanejo enaki tudi v finalu in morebitni tekmi za tretje mesto. Tako lahko dobimo zmagovalce, če želimo turnir izpeljati do konca.
- **POMEMBNO: Na Regijskem Satelit turnirju, se turnir ne odigra do konca in so vsi igralci zmagovalci. Bistvo turnirja 1+1 je druženje in mešanje parov med sabo ter s tem sklepanje novih poznanstev in krepitev prijateljstva, ter seveda zabava na teniškem igrišču. Turnir igre 1+1 poteka skupaj 120 min (90 min igre in 30 min skupnega ogrevanja na začetku). Organizator mora prilagoditi število krogov in minut igranja številu udeležencev in igrišč.**

Cilj igre 1+1:

Poglavitni cilj je, privabiti otroke na teniška igrišča z zabavno igro, jih povezati med sabo, pridobiti nova prijateljstva in vključiti dvojice v turnirski sistem pri mlajših kategorijah. Pri tej igri prihaja dokaj nezavedno do situacij, kjer otroci trenirajo igro dvojic.

Igro 1+1 bomo prvič uradno preizkusili 22.3.2025 na regijskih satelitih po celotni Sloveniji. Sprememba tekmovanja se bo zgodila zgolj v kategoriji MAXI tenis (tenis z zeleno piko).

Športni pozdrav

Robert Cokan, uni.dipl.prof.šv in dipl. trener tenisa A

Predsednik strokovnega sveta Teniške zveze Slovenije

Generalni sponzor



Glavni sponzorji



Sponzorji in partnerji

