



TENIS
SLOVENIJA

Gibaj,
mladina!

IGRAJMO TENIS! | TENIŠKA OLIMPIJA

PREDSTAVITEV IN OPIS VAJ

Sobota, 1. junij 2024, ŠC Millenium Ljubljana



1. VAJA -
»ČIŠČENJE
IGRIŠČA«

2. VAJA -
»NATAKAR«

3. VAJA -
»ODBIJANJE
ŽOGICE«

4. VAJA -
»HOKEJSKI
SLALOM«

Starost: 6 do 12 let

Prijave: do 30. maja na info@tenis-slovenija.si

Prijavnina: 15 € na ekipo (1 ekipa = okvirno 10 igralcev)

Generalni sponzor



Glavni sponzorji



Sponzorji in partnerji





TENIS
SLOVENIJA

**Gibaj,
mladina!**



1. VAJA - »ČIŠČENJE IGRIŠČA«

OPIS IGRE

Vsaka izmed dveh ekip je na svoji polovici teniškega igrišča, pri čemer se otroci ob začetku držijo teniške mreže. Na osnovni črti vsake strani igrišča, je postavljenih 15 penaštih teniških žog. V primeru, da ima ena izmed nasprotujočih se ekip večje število otrok, le-ta prejme eno dodatno žogico za vsako dodatno osebo. Na žvižg organizatorja otroci štečejo do žogic.

Cilj vsake ekipe je, da v eni minuti na nasprotnikovo stran igrišča zmeče čim večje število žog. Zmaga ekipa, ki ima ob koncu igre na svoji strani manjše število žog. Vsaka žogica razlike šteje eno točko.

PRIMER: Če ima ekipa modrih na svoji strani 14 žogic, ekipa belih pa ima na svoji strani 16 žogic. modra ekipa prejme dve točki.



2. VAJA - »NATAKAR«

OPIS IGRE

Na vsako stran igrišča, se za osnovno črto postavita po dve ekipi. V primernem razmaku tako istočasno nastopijo štiri ekipe. Kolona otrok je postavljena tako, da otroci stojijo eden zraven drugega, bok ob boku.

Otroku, ki stoji najdlje oz. je zadnji od osnovne črte, organizator na lopar postavi žogo. Ob pisku zadnji otrok predzadnjemu skotali/preloži žogico na njegov lopar in teče na začetek kolone, kjer čaka na sprejem žoge. Cilj je, da otroci čim hitreje kotalijo/prelagajo žogo iz loparja na lopar - »natakar«.

Konec igre je pri mreži ko prvi v vrsti preloži IN NE VRŽE žogo čez mrežo. Vse ekipe tako zaključijo vajo ob mreži. Meri se čas. Najhitrejša ekipa prejme 12 točk, vsaka naslednja pa eno točko manj.

Generalni sponzor

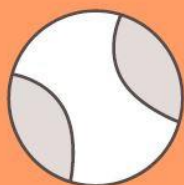


Glavni sponzorji



Sponzorji in partnerji





3. VAJA - »ODBIJANJE ŽOGICE«

OPIS IGRE

Vsaka izmed dveh ekip je na svoji polovici igrišča. Naloga je odbijanje MIDI žogice enkrat z eno in drugič z drugo stranjo loparja. Vodje igre nadzorujejo zadovoljivo visoko, minimalno 20 centimetrom odbijanje žoge od loparja. Trajanje vaje je ena minuta.

Ker gre za ekipno tekmovanje, se zaključek vaje zabeleži s tem, ko zadnji v ekipi naredi napako (žogica pade na tla, dvakrat odbije z isto stranjo, ...). V primeru, da kateri izmed otrok v ekipi zdrži do izteka časa vaje - torej eno minuto, prejme ekipa maksimalno število 12 točk. V primeru, da vsi otroci posamezne ekipe naredijo napako pred iztekom časa, se jim zabeleži čas zdržanja, na podlagi česar se ekipam dodelijo točke od 12 navzdol. V primeru, da uspe več ekipam odbijati žogo do konca vaje, le tem pripade maksimalno število točk, torej 12.

V primeru, če več članom iste ekipe uspe odbijati žogico več kot eno minuto, le ta NE prejme dodatnih točk.



4. VAJA - »HOKEJSKI SLALOM «

OPIS IGRE

Na vsako stran igrišča, se za osnovno črto postavita po dve ekipi. Poligon z osmimi stožci je postavljen v ravni liniji od osnovne črte do tri metre pred mrežo.

Cilj otrok, ki stojijo v koloni za osnovno črto je, da z loparjem v slalomu vodi žogico med vsemi stožci in nazaj do osnovne črte. Naslednji otrok v vrsti lahko štarta takoj za tem, ko je zadnji vajo zaključil oziroma prečkal osnovno črto.

Meri se čas, pri čemer najhitrejša ekipa prejme 12 točk, vsaka počasnejša pa točko manj.

Generalni sponzor



Glavni sponzorji



Sponzorji in partnerji

